Приложение

Флешмо́б — это заранее спланированная массовая акция, в которой большая группа людей появляется в общественном месте, выполняет заранее оговоренные действия (*сценарий*) и затем расходится.

Основные принципы флешмоба.

- 1. Спонтанность в широком смысле.
- 2. Отсутствие централизованного руководства, избранного командира.
- 3. Отсутствие каких-либо финансовых или рекламных целей.
- 4. Деперсонификация; участники флешмоба (в идеале это абсолютно незнакомые люди) во время акции не должны никак показывать, что их что-то связывает.
- 5. Отказ от освещения флешмоба в СМИ.

Флешмоб рассчитан на случайных зрителей, вызывая смешанные чувства непонимания, интереса и даже участия.

Общепринятые правила.

- 1. Никто из участников не платит и не получает денег.
- 2. Действие должно казаться спонтанным (участники не собираются на месте события до акции).
- 3. Должно сложиться впечатление, что мобберы такие же случайные прохожие, как и все (не общаться друг с другом до, во время и после акции в месте проведения).
- 4. Сценарий должен иметь абсурдный характер (действия мобберов не должны поддаваться логическому объяснению).
- 5. Флешмоб должен вызывать недоумение, а не смех (все участники должны делать все с серьёзным видом).
- 6. Флешмоб не должен содержать рекламу или же её элементы, акции не принуждают к голосованию за кого-либо.

Для примера.

Взгляд в небо

Собирается народ, в определённое время достаются из карманов/сумок/портфелей бинокли/подзорные трубы/свёрнутые газеты и взгляды устремляются на небо. По прошествии минут 5—10 всё сворачивается и народ расходится по своим делам, оставляя прохожих, в недоумении пытающихся найти нечто необычное на небе.

Танцевальный флешмоб

Мобберы скрываются в толпе, иногда в костюмах. Один из них включает музыку, под которую заранее подготовили танец. Мобберы по несколько человек выходят из толпы и начинают танцевать. После окончания танца мобберы снова уходят в толпу.

Таких примеров может быть бесконечное множество. Дайте волю своим фантазиям!